**X.1 Programmierung**

**X.1.2 Layout**

**x.1.2.1 Allgemeines**

Das Layout hat als Hintergrundfarbe ist Mintgrün. Die Buttons haben alle ein lachsfarben Hintergrund. Jede Schrift ist weiß. Außerdem gibt es auf jeder Activty in der rechten oberen Ecke ein Zurück-Button (Hauptmenü ausgeschlossen). Jede Activty besitzt in der Titlebar ein kurze Beschreibung, in welcher Activity wir uns befinden.

**x.1.2.2 Hauptmenü**

Ich Hauptmenü befinden sich 2 Buttons, sowie ein Imagebutton. Der Imagebutton öffnet im Browser die FBS-Homepage. Der Button mit dem Text „Raum erfassen“ öffnet einen kleinen Dialoag, der Titel ist „Raum erfassen“ darunter steht „Bitte Raumnamen eingeben“. Somit ist dort ein EditText zu sehen, in der man die Raumnummer eingeben muss. Ist die Raumnummer leer, so wird man mit einem Toast darauf hingewiesen, dass die Raumnummer leer ist, und man zum Fortsetzen eine Raumnummer eintragen muss.

Dann gibt es noch ein Button mit dem Text „Räume Anzeigen“. Dieser öffnet eine neue Acticty und zwar Anzeige Räume. Sind jedoch keine Daten vorhanden, so wird ein Toast ausgegeben. (siehe Anhang A.x.1)

**x.1.2.3 Scannen**

In dieser Activity sehen wir links ein TextView mit Raumnamen, daneben steht der Raum, welchen wir in dem Dialog eingetragen haben. Darunter ist Gerätetyp, rechts davon ist ein Spinner, klickt man auf diesen drauf, so öffnet sich dieser und man kann sich zwischen den einzelnen Gerättypen untscheiden. Standardmäßig ist dieser PC. Dann sieht man Inventarnummer und daneben ein TextEdit mit „Letzter Scan“. Hier kann man entweder das Feld manuell befüllen, oder man lässt dies mithilfe des Buttons „Scannen“ füllen. Dieser öffnet dann einen Barcodescanner, oder fragt ob man einen Installieren will. Ist die Inventarnummer erfolgreich eingetragen, so kann man nun eine Bemerkung im „EditText“ eintragen. Klickt man nun auf den Button „Gerät hinzufügen“ so wird das Gerät hinzugefügt, die Bemerkung und die Inventarnummer werden wieder auf „“ gesetzt und unter dem Button erscheint nun die Anzahl der erfassten Geräte. Ist die Inventarnummer jedoch vorher „“ dann wird ein Toast erscheinen mit folgender Nachricht „“Inventarnummer ist leer!“ Klickt man nun auf den Button „Raumerfassung abschließen“, wird die CSV-Datei erzeugt, und man ist wieder im Hauptmenü.

Drückt man die Zurück-Taste, erscheint eine Meldung, ob man die „Erfassung abbrechen“ will. Hierbei wird unterschieden, ob sich Daten im Zwischenspeicher befinde, oder ob kein Scan stattgefunden hat. (siehe Anhang A.x.1)

**x.1.2.4 Anzeige Räume**

Hier befindet sich ein Listview mit den Angezeigten Räumen. Rechts oben befinden sich 3 Punkte, mit diesen kann man alle Dateien löschen. Hierbei wird wieder ein Dialog abgefragt, ob man wirklich alle Daten löschen will. Zudem kann man auch einzelne Räume löschen, dies funktioniert mit einem länger gedrückt halten des Raumes. Dann öffnet sich ein kleines Popup-Menü, bei der man die Option löschen hat. Drück man nur kurz auf einen Raum, so öffnet sich die Activty „Raumdetails“. Sollten sich Daten während der App ändern(ersetzen der Datei, während Handy am PC offen ist) kann man bequem über das „Swipe-to-Refresh“-Layout die Daten aktualisieren. (siehe Anhang A.x.1)

**x.1.2.5 Anzeige Raumdetails**

In den Raumdetails sieht man eine Tabelle, hier kann man wieder über das „Swipe-to-Refresh“-Layout die Daten aktuallsieren. Über den Zurückbutton kommt man in das vorherige Layout.

**A. Anhang**

**A.x Benutzeranleitung**

**A.x.1 Hauptmenü:**

Öffnet der Benutzer die App, ist man im Hauptmenü, findet man drei Buttons. Der oberste Button (FBS-Logo) öffnet die FBS-Homepage(URL: <https://www.ferdinand-braun-Schule.de/blog/category/news/>). Der zweite Button öffnet mit der Schrift „Raum erfassen“. Betätigt man diesen, öffnet sich eine Dialogbox mit dem Text „Raum erfassen“. Klickt man in den Edittext, öffnet sich die Tastatur und man kann den Raumnamen eingeben. Der letzte Button ist der Button „Räume anzeigen“ Hierbei wird eine weitere Activty geöffnet.

Screenshot: siehe A..x

**A.x.2 Erfassung – Raum:**

Trägt man erfolgreich den Raumnamen ein, so kommt man zur Erfassungsmaske „Erfassung Raum“. Als erstes sieht man den Raum, darunter ist der Gerätetype zu sehen. Klickt man den Spinner, an, so öffnet sich dieser und man kann zwischen den Geräten „PC“,“Monitor“,“Drucker“,“Beamer“ auswählen. Standardmäßig ist der „PC“ ausgewählt. Hat man den Gerätetyp bestimmt, so kann man die Inventarnummer erfassen. Hierbei hat man zwei Möglichkeiten. Möglichkeit Nummer eins , man klickt in das Edittext „Letzter Scan“ und trägt die Inventarnummer ein. Die andere Variante ist, man klickt auf das Feld Scannen. Hierbei öffnet sich eine Barcodescanner-App, sofern diese vorhanden ist. Sollte sie nicht vorhanden sein, so schlägt er eine Barcodescanner-App vor und man kommt zum Play-Store. Ist die Inventarnummer eingetragen, so kann man nun eine Bemerkung hinzufügen, diese muss nicht befüllt sein. Ist das Gerät erfolgreich erfasst wurden, drückt man den Button „Gerät Hinzufügen“ . Dabei ist nun eine „TextView“ sichtbar, die anzeigt, wie viele Geräte man erfasst hat. Hat man alle Geräte erfolgreich erfasst, klickt man auf den Button „Raumerfassung abschließen“. Nun ist man wieder im Hauptmenü.

Screenshot: siehe A..x

**A.x.3 Erfasse Räume:**

Hier wird eine Übersicht dargestellt, welche räume man erfasst hat. Die Räume werden sortiert nach Nummer und Alphabet angezeigt. Über die drei Punkte in der rechten oberen Ecke kann man alle erfassten Räume löschen. Hierbei kommt eine Meldung, ob man wirklich alle Räume löschen will. Bestätigt man das mit „Ja“ werden alle Räume gelöscht. Hält man länger gedrückt auf den Raumnamen, kommt ein kleines Pop-Up mit der Funktion löschen, klickt man hier auf „Löschen“ wird der Raum gelöscht. Hierbei erscheint keine Meldung. Klickt man nur kurz auf den Raumnamen so öffnet sich die Maske „Zeige Raumdetails“. Screenshot: siehe A..x

**A.x.4 Raumdetails:**

In den Raumdetails findet sich eine Tabelle wieder. Die Überschriften sind „Gerätetyp“, „Inventarnummer“ und „Notiz“. Darunter werden die erfassten Geräte angezeigt. Bei dem Feld „Notiz“ wird nicht die komplette Bemerkung angezeigt. Die Raumdetails sollen nur einen kurzen Überblick geben über erfasste Geräte.

Screenshot: siehe A..x

**A.x.5 Dateien als CSV-Datei exportieren:**

Als erstes Verbindet man das Handy mit dem PC, danach muss man bei dem Handy „Dateien Übertragen auswählen. Nun ist man im Wurzelverzeichnis. Dort findet man einen Ordner Namens: „FBS“. Dort sind alle CSV-Dateien. Diese können nun in das gewünschte Verzeichnis verschoben werden.